

## CClessidra

Per le operazioni su database o comunque che possono impiegare un tempo avvertibile dall'utente, è bene impostare il mouse pointer con la clessidra. La classe CClessidra semplifica notevolmente questa operazione poiché basta istanziarne un oggetto all'inizio del modulo che impiega un certo tempo. Quando si esce dal metodo, il Garbage Collector (che in Visual Basic 6 elimina gli oggetti immediatamente quando non sono più referenziati) si occuperà di chiamare in automatico il distruttore di questo oggetto che ripristina il mouse pointer al valore precedente. L'unica cosa da fare è quindi aggiungere un'istanza all'inizio del metodo:

```
Private Sub MySub
    Dim cless As CClessidra: Set cless = New Cclessidra

    . . . operazioni lunghe . . .

End Sub
```

Se si vuole ripristinare il mouse pointer prima dell'uscita del metodo, basta impostare cless a Nothing come in questo esempio in cui il metodo apre una form di dialogo modale e quindi è preferibile che il mouse pointer non resti con la clessidra:

```
Private Sub MySub
    Dim cless As CClessidra: Set cless = New Cclessidra

    . . . operazioni lunghe . . .

    Set cless = Nothing 'Ripristiniamo il mouse pointer
    myDialog.Show vbModal
End Sub
```

Riassumendo, l'uso di questa classe per l'impostazione della clessidra ha i seguenti vantaggi:

- non è necessario inserire in tutti i punti in cui si potrebbe uscire dal metodo un comando per il ripristino del mouse pointer
- non è necessario memorizzare il valore precedente del mouse pointer in una variabile poiché lo fa automaticamente la classe CClessidra
- nel caso di uscite improvvise dal metodo a causa di un errore non gestito, il mouse pointer viene comunque ripristinato

se un metodo X che istanzia CClessidra chiama un metodo Y che a sua volta istanzia un CClessidra, all'uscita da Y la clessidra resterà ancora attiva fintantoché non si esce anche da X.